

Erläuterung der Seiten- und Gleichungsnummerierung:  
 L: Teil "Lineare Algebra" in AD.  
 L1: Kapitel L1, "Mathematics before Numbers", in AD  
 a: erste Seite im handschriftlichen Skript zu Kapitel L1

Gleichungen die auf Seite L1a (Kapitel L1, Seite a) stehen, werden zitiert als  
 (1), (2) falls die Zitate auf derselben Seite stehen;  
 (a.1), (a.2) falls die Zitate auf anderen Seiten (z.B. b,c) desselben Kapitels L1 stehen;  
 (L1a.1), (L1a.2) falls die Zitate auf Seiten anderer Kapitel (z.B. L2, C3) stehen.

L1a

# L1 Mathematische Grundbegriffe

## L1.1 Mengen und Abbildungen

Zwei Mengen:  $A = \{x, +, \Delta\}$   $B = \{o, \square\}$

kartesisches Produkt:  $A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\} = \{(x, o), (x, \square), (+, o), (+, \square), (\Delta, o), (\Delta, \square)\}$  (1)

'ist Element von'

### Abbildung:

Definitionsmenge  $A$   $\rightarrow$  Zielmenge  $B$

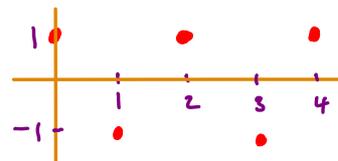
Name der Abbildung  $F : A \rightarrow B$

Argument  $a \mapsto F(a)$  Zielelement

$F(A) = B$  (2)

Beispiel:

$F : \mathbb{N}_0 \rightarrow \{1, -1\}$   
 $n \mapsto F(n) = (-1)^n$



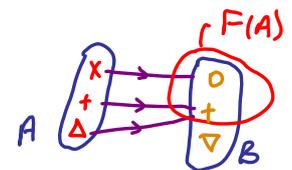
L1b

Bild v. A:

$F(A) = \{F(a) \mid a \in A\} \subseteq B$

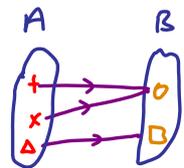
'ist eine Untermenge von'

(kann auch dieselbe Menge sein)

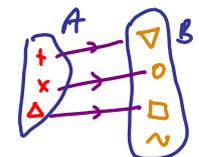


Eine Abbildung ist...

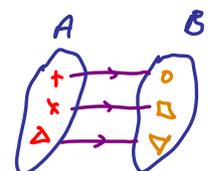
surjektiv falls  $\forall b \in B$  gilt:  $b = F(a)$  für mindestens ein  $a \in A$   
 'für alle' 'alle Elemente v. B werden erreicht'



injektiv falls  $\forall b \in B$  gilt:  $b = F(a)$  für höchstens ein  $a \in A$   
 'kein Element v. B wird mehr als einmal erreicht'



bijektiv falls  $\forall b \in B$  gilt:  $b = F(a)$  für genau ein  $a \in A$   
 (injektiv und surjektiv) '1-zu-1-Abbildung'



Verkettung / Komposition

Lic

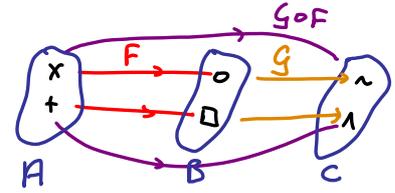
$$F : A \rightarrow B, \quad a \mapsto F(a)$$

$$g : B \rightarrow C, \quad b \mapsto g(b)$$

$$g \circ F : A \rightarrow C, \quad a \mapsto g(F(a))$$

Beispiel:  $A, B, C = \mathbb{Z}$

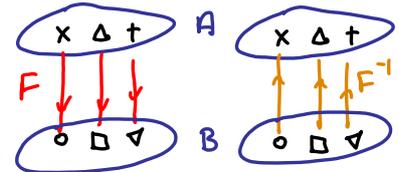
$$F(a) = a + 1, \quad g(b) = 2b, \quad (g \circ F)(a) = 2(a + 1)$$



Inverse einer bijektiven Abbildung:

$$F : A \rightarrow B, \quad a \mapsto F(a)$$

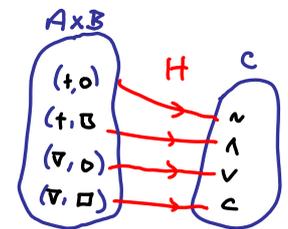
$$F^{-1} : B \rightarrow A, \quad F(a) \mapsto F^{-1}(F(a)) = a$$



Binäre Verknüpfung:  
Definitionsmenge ist ein  
kartesisches Produkt:

$$H : A \times B \rightarrow C$$

$$(a, b) \mapsto c = F(a, b)$$



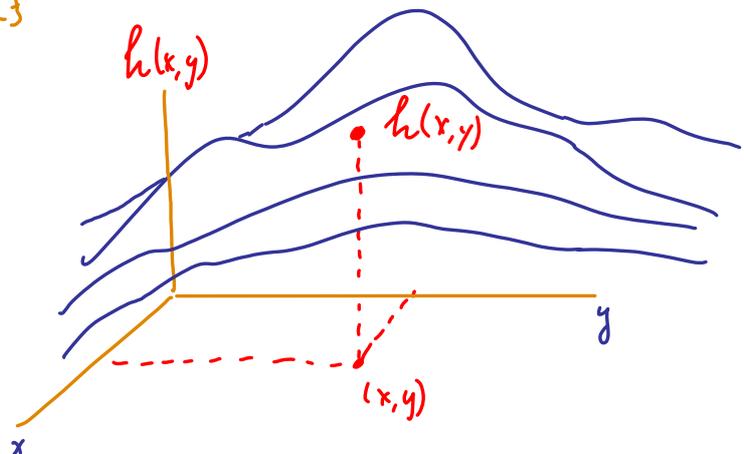
Beispiel einer binären Verknüpfung: Höhe eines Gebirges

Lid

$$\mathbb{R}^2 = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R}\}$$

$$h : \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y) \mapsto h(x, y)$$



L1.2 Gruppe: (einfachste Struktur die 'Operationen' mit Elementen erlaubt)

L1e

Definition: Eine 'Gruppe'  $G = (A, \bullet)$  ist eine Menge A ausgestattet mit einer binären Verknüpfung, kartesisches Produkt

$$\bullet : A \times A \rightarrow A \quad (1)$$

$$(a, b) \mapsto a \bullet b \quad (2)$$

und folgenden Eigenschaften ('Gruppenaxiome'):

i) Abgeschlossenheit: 'für alle'  $\forall a, b \in A, a \bullet b \in A \quad (3)$

ii) Assoziativität:  $(a \bullet b) \bullet c = a \bullet (b \bullet c) \quad (4)$

iii) neutrales Element: 'es existiert'  $\exists e \in A, \text{ so dass } a \bullet e = e \bullet a = a, \forall a \in A \quad (5)$

iv) inverses Element:  $\forall a \in A \exists b \in A \text{ mit } a \bullet b = e = b \bullet a \quad (6)$

$a^{-1} \equiv b$

'links wird definiert durch rechts' (7)

Falls  $a \bullet b = b \bullet a$  'kommutative Gruppe', 'Abelsche Gruppe'

Falls  $a \bullet b \neq b \bullet a$  'nicht-kommutative Gruppe', 'nicht-Abelsche Gruppe' (8)

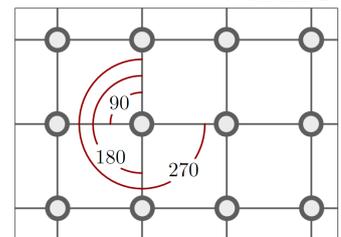
Beispiel 1: Rotationen eines Gitters um eine feste Achse um 0, 90, 180, 270 Grad

L1f

$\tau(\phi) \equiv$  Rotation um  $\phi, \tau(\phi + 360) = \tau(\phi) \quad (1)$

$R_{90} \equiv \{ \tau(\phi) \mid \phi \in \{0, 90, 180, 270\} \} \quad (2)$

'linke Seite ist Kurznotation für rechte Seite, bzw. wird durch rechte Seite definiert'



Verknüpfung v. zwei Rotationen aus C sei die Rotation um die Summe der Winkel:

$$\bullet : R_{90} \times R_{90} \rightarrow R_{90}$$

z.B.:  $(\tau(\phi), \tau(\phi')) \mapsto \tau(\phi) \bullet \tau(\phi') \equiv \tau(\phi + \phi')$

$$\tau(0) \bullet \tau(90) = \tau(90)$$

$$\tau(90) \bullet \tau(180) = \tau(270)$$

$$\tau(270) \bullet \tau(180) = \tau(90)$$

Verknüpfungstabelle:

$\bullet$	0	90	180	270
0	0	90	180	270
90	90	180	270	0
180	180	270	0	90
270	270	0	90	180

$(R_{90}, \bullet)$  ist eine kommutative Gruppe.

(bestimmt Gruppe vollständig)

Neutrales element:  $\tau(0)$  (Inverse von  $\tau(\phi)$ ) =  $\tau(360 - \phi)$

Beispiel 2: Addition ganzer Zahlen modulo q

L18

Definition: für  $p, q \in \mathbb{Z}$  sei  $p \bmod q \equiv$  positiver Rest v. (p geteilt durch q)

Beispiele:  $5 \bmod 4 = 1$        $9 \bmod 4 = 1$   
 $7 \bmod 4 = 3$        $-3 \bmod 4 = (-4+1) \bmod 4 = 1$

Definition:  $\mathbb{Z}_q \equiv \{0, 1, 2, \dots, q-1\}$

Verknüpfung v. zwei Elementen v.  $\mathbb{Z}_q$  sei ihre Summe modulo q:

$\bullet: \mathbb{Z}_q \times \mathbb{Z}_q \rightarrow \mathbb{Z}_q$   
 $(p, p') \mapsto p \bullet p' = (p+p') \bmod q$

z.B. für  $q = 4$ :  
 $0 \bullet 1 = (0+1) \bmod 4 = 1$   
 $1 \bullet 2 = (1+2) \bmod 4 = 3$   
 $3 \bullet 2 = (3+2) \bmod 4 = 1$

Verknüpfungstabelle für  $q = 4$ :

$\bullet$	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	1	2	3	0
2	2	3	0	1
3	3	0	1	2

(bestimmt Gruppe vollständig)

$(\mathbb{Z}_q, \bullet)$  ist eine kommutative Gruppe.

Ihre Verknüpfungstabelle hat dieselbe Struktur wie die von  $(\mathbb{R}_{90}, \bullet)$

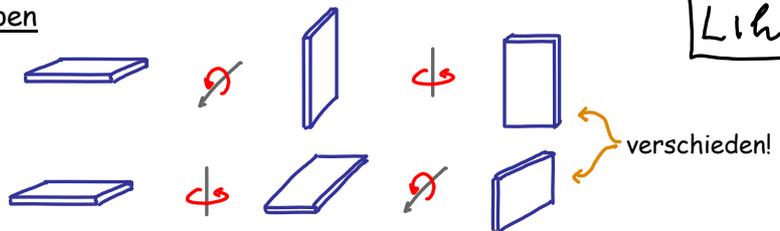
Folglich sind die beiden Gruppen 'isomorph':  $(\mathbb{Z}_q, \bullet) \cong (\mathbb{R}_{90}, \bullet)$  [AD-Buch, S. 9-10]

Beispiele von nicht-kommutativen Gruppen

L19

Rotationen in drei Dimensionen:

Rotationen um verschiedene Achsen sind nicht-kommutativ (Reihenfolge ist nicht egal):

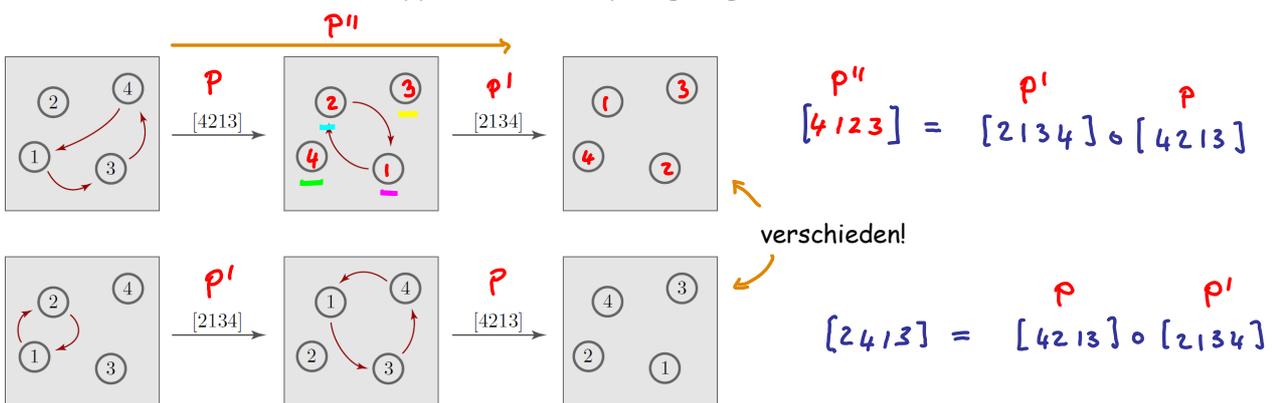


Permutationsgruppe z.B. von 4 unterscheidbaren (nummerierten) Objekten

Kurznotation:

Beispiel einer Permutation: 'Ersetze 1 durch 4, 2 durch 2, 3 durch 1, 4 durch 3':  $[4 \underline{2} \underline{1} \underline{3}]$   
 (Die Ersetzungsregel bezieht sich nur auf die Nummern der Kugeln; sie gilt, egal wo die Kugeln liegen!)

Permutationen bilden eine Gruppe, mit Verknüpfungsregel:  $P'' = P' \circ P =$  erst P, dann P'



### L1.3 Körper

Li

Algebraische Struktur, die Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division erlaubt.

Körper:  $F = (A, +, \cdot)$  (zwei Verknüpfungsregeln: Addition & Multiplikation)

- Addition (kommutativ): neutrales Element =  $0$ , (additives Inverse v.  $a$ ) =  $-a$

Subtraktion:  $a - b \equiv a + (-b)$

- Multiplikation (kommutativ): neutrales Element =  $1$ ,

Division:  $a/b \equiv a \cdot b^{-1}$  multiplik. Inverse v.  $a = a^{-1}$

Das neutrale Element d. Addition,  $0$ , hat kein multiplikatives Inverse

~~$(\frac{1}{0})$~~

- Distributivitätsaxiom:  $a \cdot (b+c) = a \cdot b + a \cdot c$

$\mathbb{Z}$  (ausgestattet mit der üblichen Definition von Addition und Multiplikation ganzer Zahlen) ist kein Körper, denn Multiplikation hat kein Inverses in  $\mathbb{Z}$

Beispiele von Körpern:

Li

Rationale Zahlen:

$$\mathbb{Q} = \{ q/p \mid q, p \in \mathbb{Z}, p \neq 0 \}$$

Reelle Zahlen:

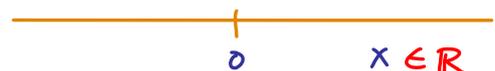
$$\mathbb{R} = \left\{ \text{alle Zahlen, die als Limes von 'Folgen von rationalen Zahlen' dargestellt werden können} \right\}$$

z.B.:  $\mathbb{Q} \not\ni \sqrt{2} = 1,4142\dots$

kann approximiert werden durch die Folge

$$\left\{ \begin{array}{l} 1,4 = \frac{14}{10} \in \mathbb{Q} \\ 1,41 = \frac{141}{100} \in \mathbb{Q} \\ 1,414 = \frac{1414}{1000} \in \mathbb{Q} \\ 1,4142 = \frac{14142}{10000} \in \mathbb{Q} \\ \vdots \end{array} \right.$$

$$\mathbb{R} = \left\{ \text{alle Zahlen, die gebraucht werden, um eine Linie zu Parametrisieren} \right\}$$



Komplexe Zahlen:  $\mathbb{C}$

Lik

Ausgangsfrage: was sind die Lösungen der Gleichung  $x^2 = -1$  ?  $x \notin \mathbb{R}$  (1)

Lösungsansatz: erweitere unser Zahlensystem um eine neue Zahl, die 'imaginäre Einheit',  $i$ .

Definiere  $i$  als eine Zahl, deren Quadrat -1 liefert:  $i^2 \equiv -1$  (2a)

Dasselbe gilt für  $-i$ :  $(-i)^2 = -1$  (2b)

$\pm i$  sind Wurzeln von -1. Notationskonvention:  $i \equiv \sqrt{-1}$  ( $\notin \mathbb{R}$ ) (3)

Wurzel von negativen Zahlen: Sei  $r > 0$ :  $\sqrt{-r} \equiv \sqrt{-1} \sqrt{r} = i\sqrt{r}$  (4)

Menge aller komplexen Zahlen:  $\mathbb{C} \equiv \{z = x + iy \mid x, y \in \mathbb{R}\}$  (5)

jede kompl. Zahl wird dargestellt durch zwei reelle Zahlen:  $\begin{cases} x \equiv \text{Re}(z) = & \text{'Realteil v. } z' \end{cases}$  (6)

$\begin{cases} y \equiv \text{Im}(z) = & \text{'Imaginärteil v. } z' \end{cases}$  (7)

Def. v. Addition: (analog den üblichen Regeln für einen Körper)

Lik

$$z + z' = (x + iy) + (x' + iy') \equiv (x + x') + i(y + y')$$

Bsp:  $(1 + 2i) + (2 - 3i) = 3 - i$

Def. v. Multiplikation: (analog den üblichen Regeln für einen Körper)

$$z z' = (x + iy)(x' + iy') \equiv (xx' + xiy' + iyx' + \overset{(k.z.)}{i^2 yy'})$$

$$= (xx' - yy') + i(xy' + x'y)$$

Bsp:  $(1 + 2i)(2 - 3i) = (2 - (-6)) + i(-3 + 4) = 8 + i$

Neutrales Element der Addition:  $0$  Additives Inverse:  $-z = -x - iy$  (8)

Neutrales Element der Multiplikation:  $1$  Falls  $z \neq 0$ , was ist das multiplikatives Inverse:  $z^{-1} = ?$  (9)  
Was sind  $\text{Re}(z^{-1})$ ,  $\text{Im}(z^{-1})$ ?

Definiere zunächst: 'komplex Konjugierte' von  $z = x + iy$ :  $z^* \equiv \bar{z} \equiv x - iy$  Lim  
(1)

dann:

$$z \bar{z} \stackrel{(1)}{=} (x + iy)(x - iy) \stackrel{(0.3)}{=} (x \cdot x - y \cdot (-y)) + i(\cancel{x(-y)} + \cancel{yx}) = \underbrace{x^2 + y^2}_{\geq 0} \in \mathbb{R} \quad (2)$$

$$(2) \cdot \frac{1}{x^2 + y^2}: \quad z \cdot \bar{z} \underbrace{\frac{1}{x^2 + y^2}}_{\equiv z^{-1}} \stackrel{(2)}{=} 1 \quad (3)$$

$$\text{Inverse: } z^{-1} \stackrel{(3)}{\equiv} \frac{\bar{z}}{x^2 + y^2} = \frac{x - iy}{x^2 + y^2}, \quad \text{Re}(z^{-1}) = \frac{x}{x^2 + y^2}, \quad \text{Im}(z^{-1}) = \frac{-y}{x^2 + y^2} \quad (4)$$

$$\text{Check: } z z^{-1} \stackrel{(4)}{=} (x + iy) \frac{x - iy}{x^2 + y^2} \stackrel{(2)}{=} \frac{x^2 + y^2}{x^2 + y^2} = 1 \quad \checkmark \quad (5)$$

Merkregel für Inverse:

'mache den Nenner reell'!

$$z^{-1} = \frac{1}{z} = \frac{\bar{z}}{z \bar{z}} = \frac{\bar{z}}{x^2 + y^2} \quad \checkmark \quad (6)$$

$$\text{Bsp: } z = 2 - 3i, \quad z^{-1} = \frac{1}{2 - 3i} \frac{2 + 3i}{2 + 3i} = \frac{2 + 3i}{4 + 9} = \frac{1}{13} (2 + 3i) \quad (7)$$

Komplexe Ebene:

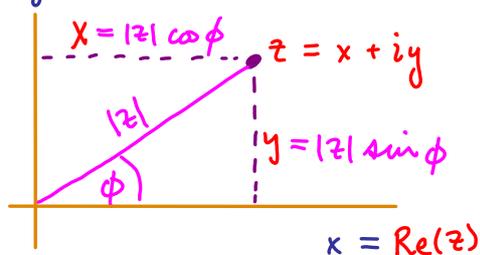
Lin

Identifikation einer komplexen Zahl mit 'geordnetem Paar' von zwei reellen Zahlen:

$$\mathbb{I}: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{R}^2 = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R}\} \quad (1)$$

$$z \mapsto (x, y) = \text{Punkt in zwei-dimensionaler Ebene ('komplexe Ebene')} \quad (2)$$

$$iy = i \text{Im}(z)$$



Polardarstellung:

Betrag v. z (Abstand zum Ursprung):

$$|z| \equiv \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{z \bar{z}} \quad (3)$$

$$z = x + iy \quad (4)$$

$$= |z| (\cos \phi + i \sin \phi) \quad (5)$$

$$\text{Reelle Achse: } z = x \quad \text{'rein reell'}$$

$$\text{Imaginäre Achse: } z = iy \quad \text{'rein imaginär'}$$

Zusammenfassung: L1

L1

Gruppe:  $G = (A, \cdot)$  Verknüpfung:  $\cdot : A \times A \rightarrow A, (a, b) \mapsto a \cdot b$

(i) Abgeschlossenheit, (ii) Assoziativität, (iii) neutrales Element, (iv) inverses Element

Körper:  $F = (A, +, \cdot)$  (zwei Verknüpfungsregeln: Addition & Multiplikation, beide liefern jeweils eine kommutative Gruppe)

Algebraische Struktur, die Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division erlaubt.

Beispiele:  $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$

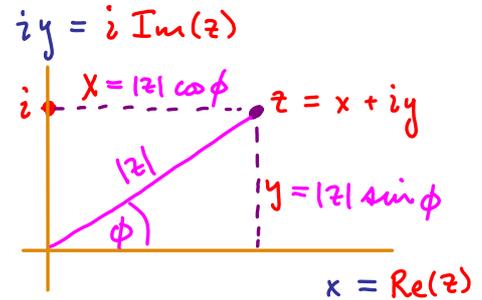
Komplexe Zahlen:  $\mathbb{C} = \{z = x + iy \mid x, y \in \mathbb{R}\} \rightarrow \mathbb{R}^2 = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R}\}$

$i^2 = -1, i = \sqrt{-1}$

$z + z' = (x + x') + i(y + y')$

$z \cdot z' = (xx' - yy') + i(xy' + x'y)$

$z^* \equiv \bar{z} \equiv x - iy, z\bar{z} = x^2 + y^2 = |z|^2$

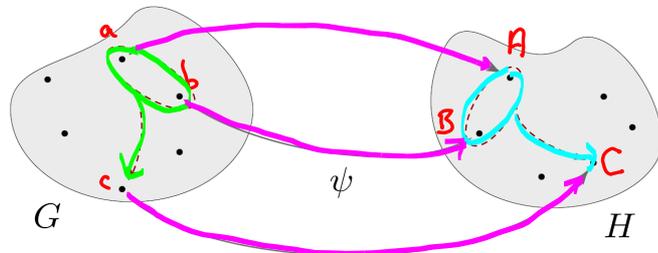


Optional: Homomorphismus

L10

$(G, \cdot)$  und  $(H, \circ)$   
 $a \cdot b = c$  und  $A \circ B = C$

seien zwei Gruppen mit a priori unabhängigen Verknüpfungsregeln.



Def: Eine Abbildung  $\psi : G \rightarrow H, a \rightarrow \psi(a)$  (1)

ist ein 'Homomorphismus', falls  $\psi(a \cdot b) = \psi(a) \circ \psi(b) \quad \forall a, b \in G$  (2)  
 'bewahrt die Form'

Beispiel:  $(G, \cdot) = (\mathbb{Z}, +), (H, \circ) = (\mathbb{Z}, +)$  (3)

$\psi : G \rightarrow H, n \mapsto \psi(n) = 2n$  (4) ist ein Homomorphismus,

denn  $\psi(n+m) = 2(n+m)$  (5) und  $\psi(n) + \psi(m) = 2n + 2m = 2(n+m) \stackrel{!}{=} (5)$

Aber  $\phi : G \rightarrow H, n \mapsto \phi(n) = n^2$  (6) ist kein Homomorphismus,

denn  $\phi(n+m) = (n+m)^2$  (7)  $\phi(n) + \phi(m) = n^2 + m^2 = n^2 + m^2 \neq (n+m)^2$  (8)

## Optional: Isomorphismus

Def: Eine Abbildung  $\psi: G \rightarrow H, a \rightarrow \psi(a)$

LIP

(1)

'identische Form'  
heisst ein 'Isomorphismus' zwischen den Gruppen  $G$  und  $H$  ist,  
falls sie ein bijektiver Homomorphismus ist. Wir schreiben dann:

$$G \cong H \quad (2)$$

Isomorphe Gruppen sind praktisch 'identisch'.

$$(R_{90}, \circ) \cong (\mathbb{Z}_4, +)$$

Konkret: es existiert eine 1-zu-1 Zuordnung ihrer Elemente, die ihre Verknüpfungstabellen aufeinander abbildet (d.h. sie haben 'dieselbe' Verknüpfungstabelle, alle Eigenschaften der einen Gruppe gelten auch für die andere).

•	0	90	180	270
0	0	90	180	270
90	90	180	270	0
180	180	270	0	90
270	270	0	90	180

•	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	1	2	3	0
2	2	3	0	1
3	3	0	1	2

Gruppentheorie: sehr wichtig in der Physik!

- Diskrete Translationen, Reflektionen (Kristallstrukturen)
- Translationen in Raum oder Zeit
- Rotationen (Quantenmechanische Theorie des Drehimpulses, Spin)
- Lorentz-Gruppe, Poincare-Gruppe (spezielle Relativitätstheorie)