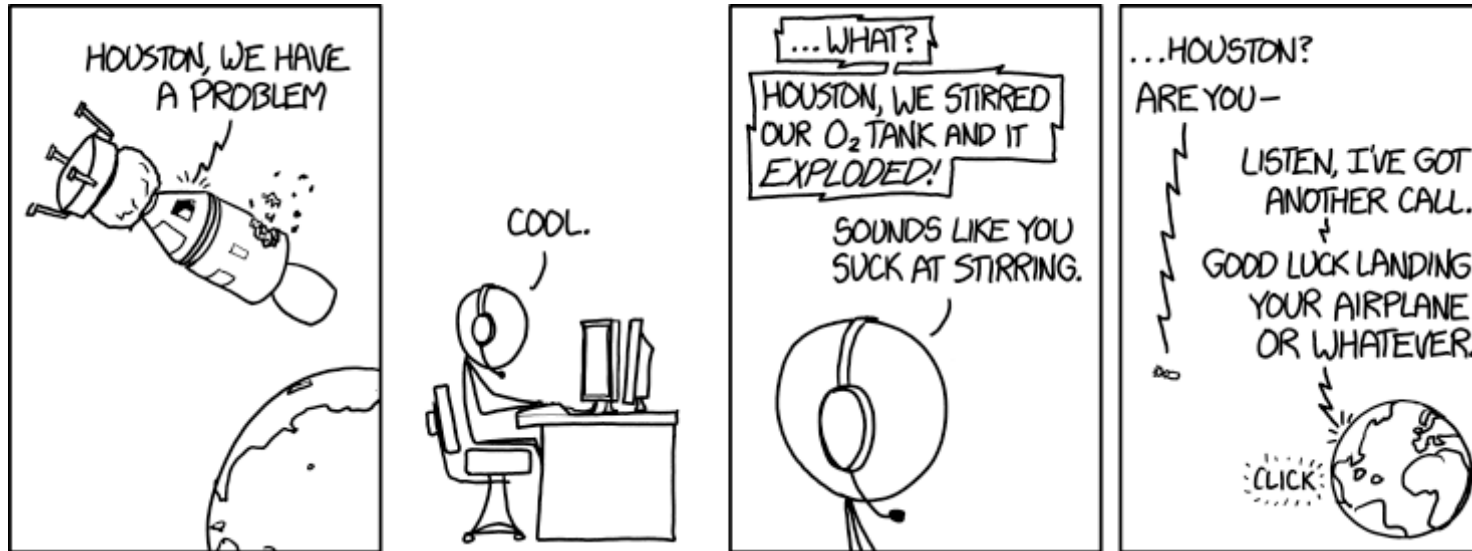


# Impuls

## Physik 1 für Chemiker und Biologen 6. Vorlesung



<https://xkcd.com/1438/>

Heute:

- Impuls und Impulserhaltung
- Stöße: elastisch und inelastisch

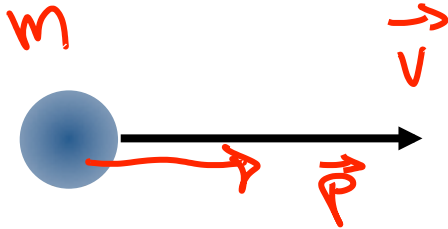
Prof. Dr. Ralf Jungmann

[Jungmann@physik.lmu.de](mailto:Jungmann@physik.lmu.de)

Prof. Dr. Jan Lipfert

[Jan.Lipfert@lmu.de](mailto:Jan.Lipfert@lmu.de)

# Impuls



$$\vec{p} = m \cdot \vec{v}$$

**Einheit:**  
[p] = kg·m/s

Der Impuls-Vektor zeigt in die gleiche Richtung wie der Geschwindigkeitsvektor!

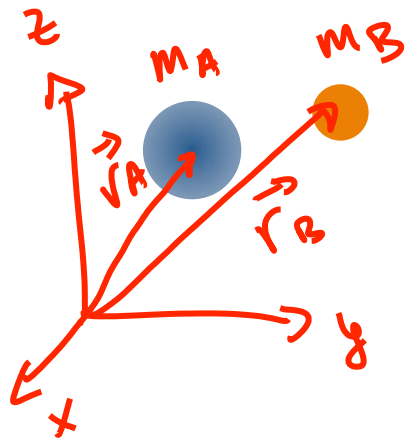
Newtons 2. Axiom in Impulsform:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \dot{\vec{p}} = m \dot{\vec{v}} = m \vec{a} = \vec{F}$$

wenn  
 $m = \text{const.}$

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

# Impulssatz



$$m_A \ddot{\vec{r}}_A + m_B \ddot{\vec{r}}_B = \vec{F}_{AB} + \vec{F}_{BA}$$

Newton III  $\hookrightarrow = \vec{F}_{AB} - \vec{F}_{AB} = 0$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} (m_A \dot{\vec{r}}_A + m_B \dot{\vec{r}}_B) = 0$$

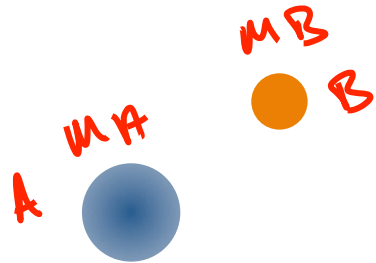
$$\begin{aligned} \Rightarrow m_A \dot{\vec{r}}_A + m_B \dot{\vec{r}}_B &= \text{const.} \\ &= \vec{p}_A + \vec{p}_B \end{aligned}$$

Summe der äußeren Kräfte = 0

Der Gesamtimpuls  $\vec{p} = \sum_i m_i \dot{\vec{r}}_i = \sum_i \vec{p}_i$   
eines abgeschlossenen Systems aus  
Massepunkten  $m_1, m_2, \dots$  ist zeitlich **konstant**.

# Schwerpunktsatz

Schwerpunkt



$$\vec{r}_S = \frac{m_A \vec{r}_A + m_B \vec{r}_B}{m_A + m_B}$$

$$\Rightarrow (m_A + m_B) \vec{r}_S = m_A \vec{r}_A + m_B \vec{r}_B$$

$$\Rightarrow (m_A + m_B) \ddot{\vec{r}}_S = m_A \ddot{\vec{r}}_A + m_B \ddot{\vec{r}}_B = 0$$

Siehe letzte Folie

$$\Rightarrow \ddot{\vec{r}}_S = 0 = \vec{a}_S$$

$$M = \sum_i m_i \quad \text{Gesamtmasse}$$

Der Schwerpunkt  $\vec{r}_S = \frac{1}{M} \sum_i m_i \vec{r}_i$   
eines abgeschlossenen Systems bewegt  
sich geradlinig-gleichförmig.

# Verständnisfrage zur Impulserhaltung

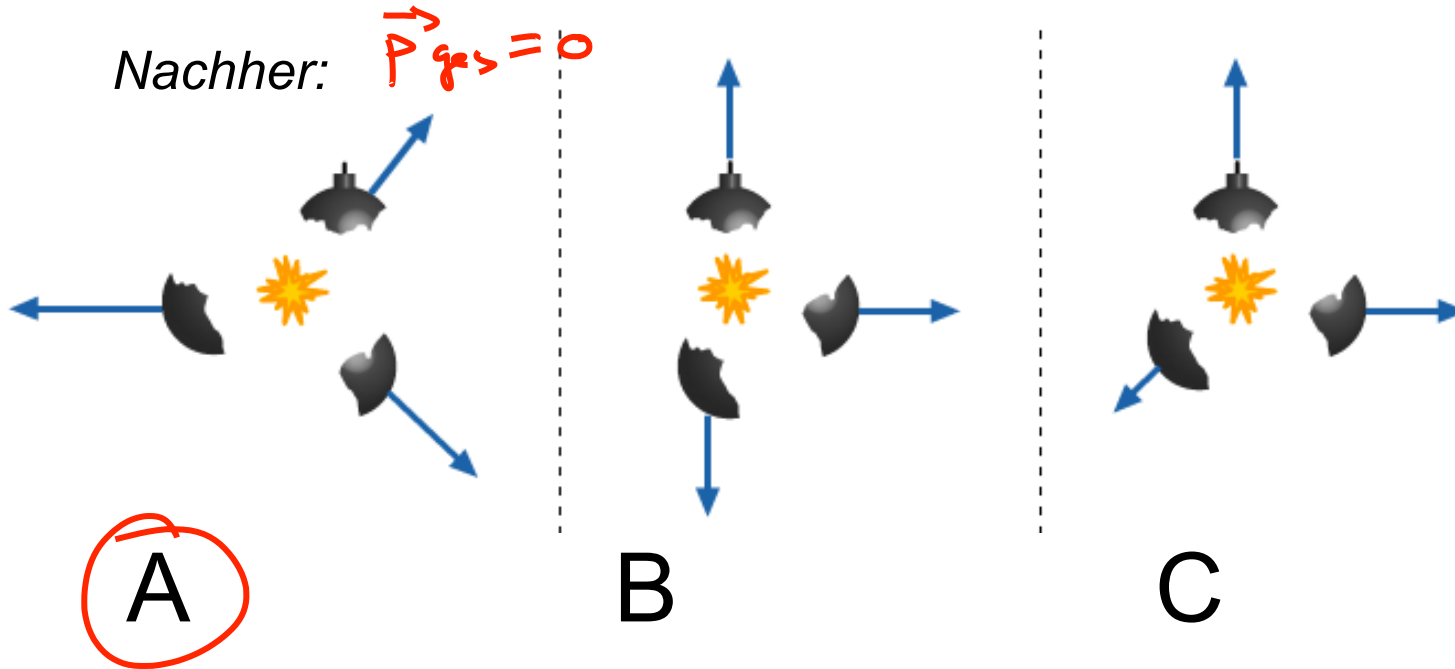
Eine in Ruhe befindliche Bombe explodiert und zerfällt in drei gleichschwere Teile. Welche Konfiguration der Endgeschwindigkeiten ist möglich?

$$\vec{p}_{\text{ges}} = 0$$

Vorher:



Nachher:  $\vec{p}_{\text{ges}} = 0$



# Impulserhaltung auf der Luftschiene

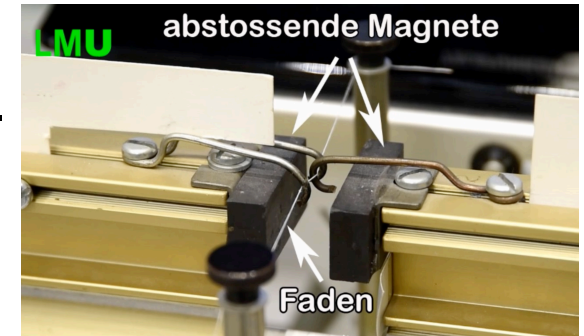
Zwei Wagen auf einer Luftschiene starten aus der Ruhe und werden nach links und rechts beschleunigt.

Vorher:  $\vec{p}_{\text{ges}} = m_1 v_1 + m_2 v_2 = 0$   
da  $v_1 = v_2 = 0$

Nachher:  $\vec{p}_{\text{ges}} = 0 = m_1 u_1 + m_2 u_2$   
 $\Rightarrow m_1 u_1 = -m_2 u_2$

1. Versuche  $\Rightarrow u_1 = -u_2$   
 $m_1 = m_2$

2. Versuche  $\Rightarrow u_1 = -2u_2$   
 $m_2 = 2 \cdot m_1$



Experiment: Impulserhaltung Luftschiene

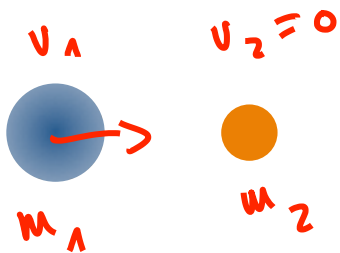
# Stöße

**Zentraler Stoß:** Die Massenmittelpunkte der Körper fliegen in einer geraden Linie aufeinander zu.

1. Grenzfall: **Perfekt (vollständig) inelastischer Stoß** - Impulserhaltung

Impulserhaltung:  $m_1 v_1 + m_2 v_2 = (m_1 + m_2) u$   
 $\downarrow$   
 $= 0$

Vorher:

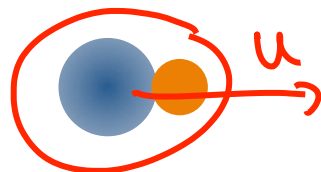


Betrachte Energie:

$$E_{\text{kin}}^{\text{nachher}} = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) u^2 = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) \frac{m_1^2}{(m_1 + m_2)^2} v_1^2$$

Nachher:

$$= \frac{1}{2} m_1 v_1^2 \frac{m_1}{m_1 + m_2} < \frac{1}{2} m_1 v_1^2 = E_{\text{kin}}^{\text{vorher}}$$



$m = m_1 + m_2$

Experiment: Stöße auf der Luftschiene

# Perfekt elastischer Stoß

## 2. Grenzfall: Perfekt elastischer Stoß: Energieerhaltung + Impulserhaltung

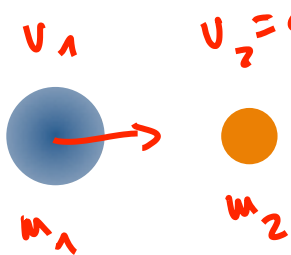
Impulserhaltung:

$$m_1 \cdot v_1 + \underbrace{m_2 \cdot v_2}_{=0} = m_1 u_1 + m_2 u_2 \Rightarrow m_1 (v_1 - u_1) = m_2 u_2$$

Vorher:

Energieerhaltung:

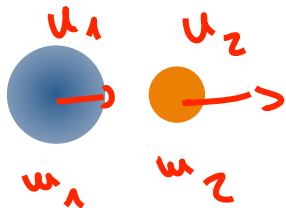
$$\frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \underbrace{\frac{1}{2} m_2 v_2^2}_{=0} = \frac{1}{2} m_1 u_1^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2^2$$



$$\Rightarrow m_1 (v_1 - u_1) (v_1 + u_1) = m_2 u_2^2$$

Nachher:

$$\Rightarrow v_1 + u_1 = u_2 \Rightarrow m_1 v_1 - m_1 u_1 = m_2 (v_1 + u_1)$$



$$\Rightarrow u_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_1$$

$$\Rightarrow u_2 = \frac{2 m_1}{m_1 + m_2} v_1$$



# Perfekt elastischer Stoß: Grenzfälle

- Gleiche Massen



$$m_1 = m_2$$

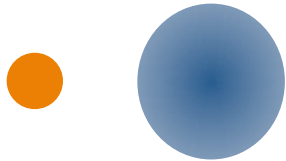
$$u_1 = 0$$

$$u_2 = v_1$$

$$u_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_1$$

$$u_2 = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_1$$

- Schweres Ziel



$$m_1 \ll m_2$$

$$u_1 \approx -v_1$$

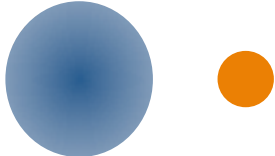
$$u_2 \approx \frac{2m_1}{m_2} v_1 \approx 0$$

Experiment: Stoßkugeln

Experiment: Zwei Flummies

Experiment: Stahlkugel auf  
Glasplatte

- Schweres Geschoss



$$m_1 \gg m_2$$

$$u_1 \approx v_1$$

$$u_2 \approx 2v_1$$

Reale Stöße liegen oft zwischen den Grenzfällen!

# Nicht-zentrale Stöße: Impuls-Erhaltung ist ein vektorielles Gesetz

*Beispiel:* Münze stößt **nicht zentral** mit ruhender Münze gleicher Masse. Der Stoß ist genähert elastisch. *In welche Richtungen bewegen sich die Münzen nach dem Stoß?*



Gilt  
vektoriell!



<https://de.wikipedia.org/wiki/Billard>

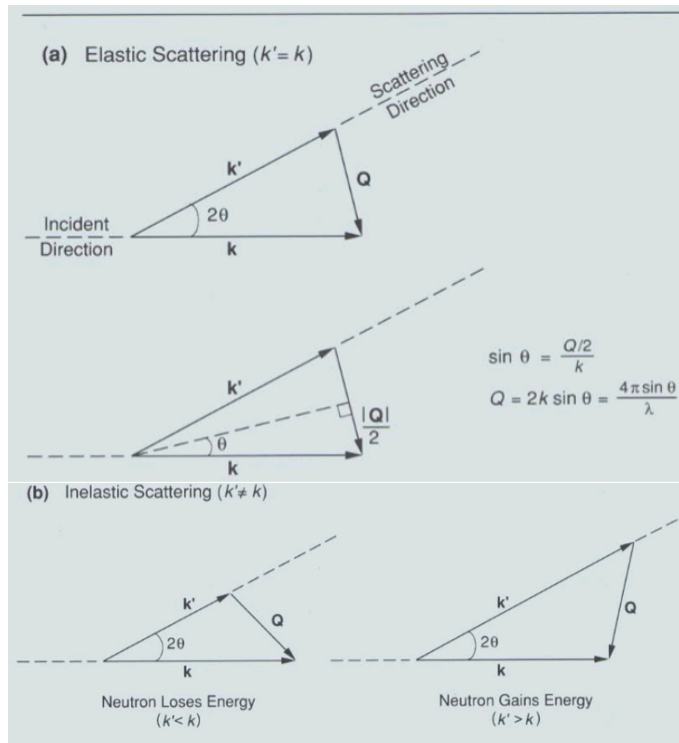
**Impuls-Erhaltung:**

$$m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = m_1 \vec{u}_1 + m_2 \vec{u}_2$$

**Energie-Erhaltung:**

$$\underbrace{E_{kin,1} + E_{kin,2}}_{\text{vorher}} = \underbrace{E_{kin,1}' + E_{kin,2}'}_{\text{nachher}}$$

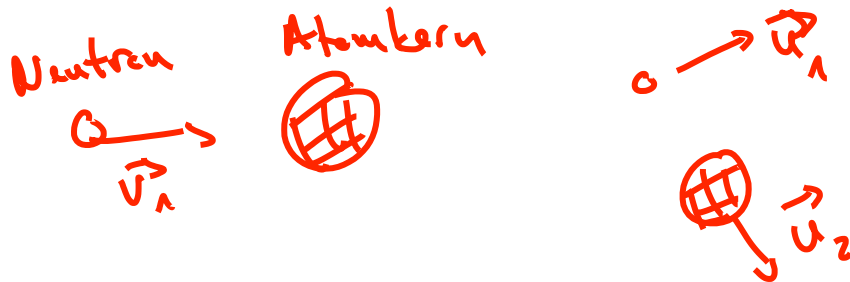
# Stoßgesetze auf mikroskopischer Skala: Beispiel Neutronenstreuung



[https://de.wikipedia.org/wiki/Technische\\_Universit%C3%A4t\\_M%C3%BCnchen](https://de.wikipedia.org/wiki/Technische_Universit%C3%A4t_M%C3%BCnchen)

Forschungsreaktor in Garching (TUM)

Roger Pynn, *Neutron scattering primer*



# Raketenphysik

$$\text{Zeit } t=0 : m_0, v_0=0$$

$$\text{Im Intervall: } -w \cdot dm = m \cdot dv$$

$$\Rightarrow -w \frac{dm}{dt} = m \cdot \frac{dv}{dt} = m \cdot a$$

„Schub“

$$\Rightarrow \frac{dm}{m} = -\frac{1}{w} dv$$

Integriere

$$\ln\left(\frac{m}{m_0}\right) = -\frac{1}{w} (v - v_0) = -\frac{1}{w} \cdot v$$

$$\Rightarrow v(t) = w \ln\left(\frac{m_0}{m(t)}\right)$$



[https://de.wikipedia.org/wiki/Proton\\_%28Rakete%29](https://de.wikipedia.org/wiki/Proton_%28Rakete%29)

$v \cdot w \hat{=} \text{Ausström-}$   
 $\text{Geschwindigkeit}$

Experiment: Wasserrakete

## Zusammenfassung: Impuls

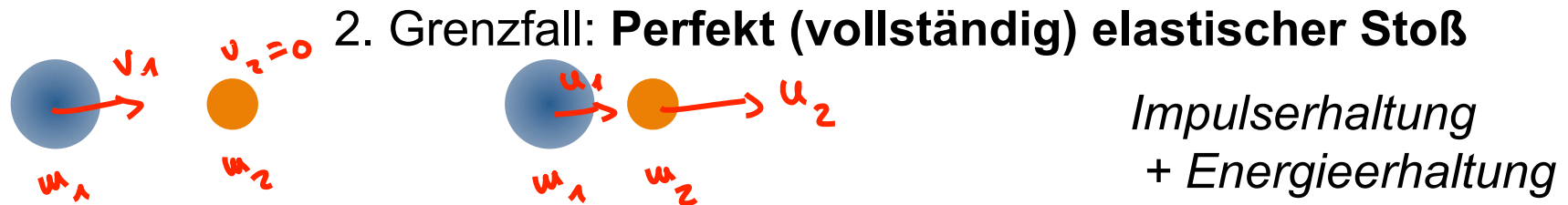
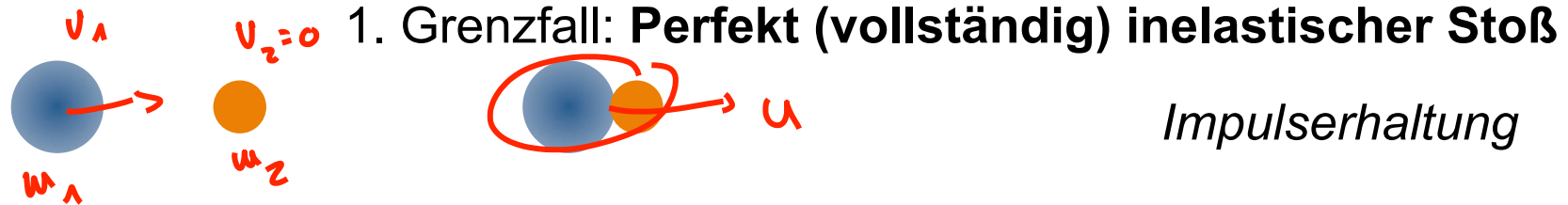
- Definition des Impuls  $\vec{p} = m \cdot \vec{v}$
- 2. Newtonsches Axiom in Impulsform:  $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \dot{\vec{p}}$
- Impulserhaltung:

Der Gesamtimpuls  $\vec{p} = \sum_i m_i \dot{\vec{r}}_i = \sum_i \vec{p}_i$

eines abgeschlossenen Systems aus Massepunkten  $m_1, m_2, \dots$  ist zeitlich **konstant**.

$$\sum F_{\text{extern}} = 0$$

# Zusammenfassung: Stöße



## Inelastischer Stoß

$$u = \frac{m_1}{m_1 + m_2} v_1$$

## Elastischer Stoß

$$u_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_1$$

$$u_2 = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_1$$

# Zusammenfassung: Raketenphysik

„Proton“ Rakete

## Impulserhaltung für nicht konstante Masse

- Effektive Ausströmgeschwindigkeit:  $w$
- Schub („Antriebskraft“ der Rakete):  $-w \frac{dm}{dt}$  ( $= m \frac{dv}{dt}$ )
- Geschwindigkeit nach Zeit  $t$ :  $v(t) = -w \ln \left( \frac{m(t)}{m_0} \right)$



[https://de.wikipedia.org/wiki/Proton\\_%28Rakete%29](https://de.wikipedia.org/wiki/Proton_%28Rakete%29)

Typisch.

$$w = 4500 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\frac{m_0}{m(t)} \approx 30 - 100$$

$$v(t) = w \cdot \ln \left( \frac{m_0}{m(t)} \right)$$

$$= w \ln \left( \frac{m_R + m_T}{m_R} \right)$$

$m_R$  = Masse der Rakete

$m_T$  = Masse des  
Treibstoffes