

8. Relativistische Mechanik

8.1. Grundbegriffe

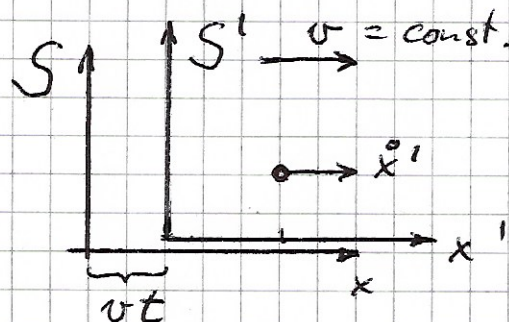
Relativitätsprinzip: Naturgesetze forminvariant unter Transformations zwischen Inertialsystemen S und S'

Galilei: $t' = t$ (1)

$$x' = x - vt \quad (2)$$

$$y' = y$$

$$z' = z$$



$$\frac{dx'}{dt'} \equiv \frac{dx'}{dt} = \frac{dx}{dt} - v \Rightarrow \boxed{\dot{x} = \dot{x}' + v} \quad (3)$$

Geschwindigkeitsaddition

Newton: $\vec{F} = \vec{F}(\vec{r})$ $\vec{F} \rightarrow \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} \Leftrightarrow$ Fernwirkung,

nur näherungsweise gültig:

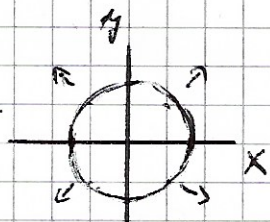
Es gibt eine maximale Geschwindigkeit d. Wirkungsausbreitung

\equiv Lichtgeschwindigkeit $c = 3 \cdot 10^8 \text{ m/s}$

\rightarrow Widerspruch zu (3) \rightarrow Aufgabe von (1), Modifikation von (2)

\rightarrow spezielle RT :
 • Relativitätsprinzip
 • c unabhängig vom Inertialsystem

Lichtsignal
 in S



$$r^2 = x^2 + y^2 + z^2 = c^2 t^2$$

$$\Leftrightarrow \underline{c^2 t^2 - x^2 - y^2 - z^2 = 0}$$

Kegel im 4-dim. Raum (ct, x, y, z) Lichtkegel

Analog in S' , $c^2 t'^2 - x'^2 \stackrel{!}{=} c^2 t^2 - x^2$ für $y' = y, z' = z$

Wahl der Einheiten so, dass

z.B. t, x in "Sekunden"

$$\boxed{C = 1}$$

$$\Rightarrow \underline{t'^2 - x'^2 = t^2 - x^2}$$

Ansatz: lineare Trafo $t' = At + Bx$

$$x' = Ct + Dx$$

$$\Rightarrow A^2 t^2 + 2ABtx + B^2 x^2 - C^2 t^2 - 2CDtx - D^2 x^2 = t^2 - x^2$$

$$\forall t, x \Rightarrow A^2 - C^2 = 1, \quad D^2 - B^2 = 1, \quad AB = CD$$

3 Gl., 4 Unbekannte \Rightarrow 1 freier Parameter, o.B.d.A. $C \equiv -\operatorname{sh}\eta$

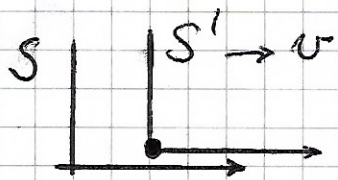
$$\Rightarrow A^2 = 1 + \operatorname{sh}^2 \eta \Rightarrow \underline{A = \operatorname{ch}\eta}$$

$$\Rightarrow B = \frac{C}{A} D = -\frac{\operatorname{sh}\eta}{\operatorname{ch}\eta} D \Rightarrow D^2 \left(1 - \frac{\operatorname{sh}^2 \eta}{\operatorname{ch}^2 \eta}\right) = \frac{D^2}{\operatorname{ch}^2 \eta} \stackrel{!}{=} 1$$

$$\Rightarrow \underline{D = \operatorname{ch}\eta} \quad \Rightarrow \underline{B = -\operatorname{sh}\eta}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} t' \\ x' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \operatorname{ch}\eta & -\operatorname{sh}\eta \\ -\operatorname{sh}\eta & \operatorname{ch}\eta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ x \end{pmatrix} \quad \underline{\text{Lorentz-Transformation}}$$

Boost in x -Richtung



Ursprung von S' : Geschw. v in S

$$x' = 0 = -\operatorname{sh}\eta t + \operatorname{ch}\eta x$$

$$\Rightarrow \frac{dx}{dt} = \frac{\operatorname{sh}\eta}{\operatorname{ch}\eta} = \operatorname{th}\eta \equiv v \equiv \beta \quad \left(= \frac{v}{c} \right)$$

$$\boxed{\eta = \operatorname{arth} v}$$

v Geschwindigkeit

η Rapidität

$$\Rightarrow \operatorname{ch}\eta = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} =: \gamma \quad \operatorname{sh}\eta = \frac{\beta}{\sqrt{1-\beta^2}} = \gamma\beta$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} t' \\ x' \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} 1 & -\beta \\ -\beta & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ x \end{pmatrix} \quad y' = y \quad z' = z$$

• vergleiche:

$$\text{Boost: } \Lambda(\eta) = \begin{pmatrix} \cosh \eta & -\sinh \eta \\ -\sinh \eta & \cosh \eta \end{pmatrix} \quad \text{Drehung: } A(\varphi) = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$$

invariant: $t^2 - x^2$ $x^2 + y^2$
 Minkowski-Abstand euklidischer Abstand

• 2 Boosts: $\Lambda(\eta_1) \Lambda(\eta_2) = \Lambda(\eta_1 + \eta_2)$

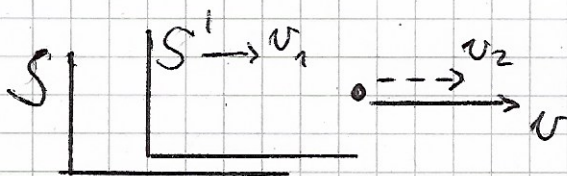
→ Rapidität additiv

Addition von (parallelen) Geschwindigkeiten:

$$v \equiv \tanh(\eta_1 + \eta_2) = \frac{\tanh \eta_1 + \tanh \eta_2}{1 + \tanh \eta_1 \tanh \eta_2}$$

$$\Rightarrow \boxed{v = \frac{v_1 + v_2}{1 + v_1 v_2}} \quad v_1, v_2 \in [0, 1] \Rightarrow v \in [0, 1]$$

$$\text{"} 0.5 \oplus 0.5 = 0.8 \text{"}$$



$$v_2 = 1 \Rightarrow v = \frac{v_1 + 1}{1 + v_1} = 1$$

(Invarianz der Lichtgeschwindigkeit)

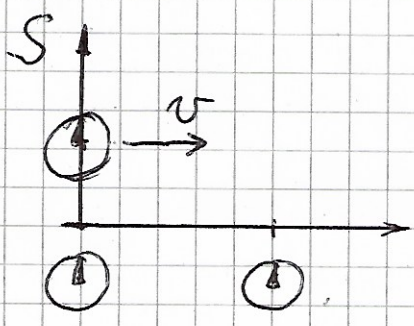
• Nichtrelativistischer Grenzfall $v \ll c$, formal $c \rightarrow \infty$

$$t' = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \left(t - \frac{v}{c^2} x \right) \longrightarrow t' = t$$

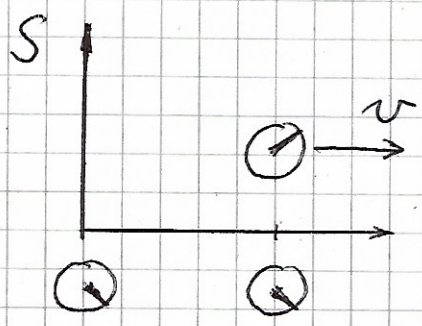
$$x' = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} (x - vt) \longrightarrow x' = x - vt$$

Galilei ✓

Zeitdilatation



$x=t=0$ $x'=t'=0$



Bewegte Uhr

$t, x=vt$ $x'=0, t'=\gamma(t-vx) = \gamma(1-v^2)t$

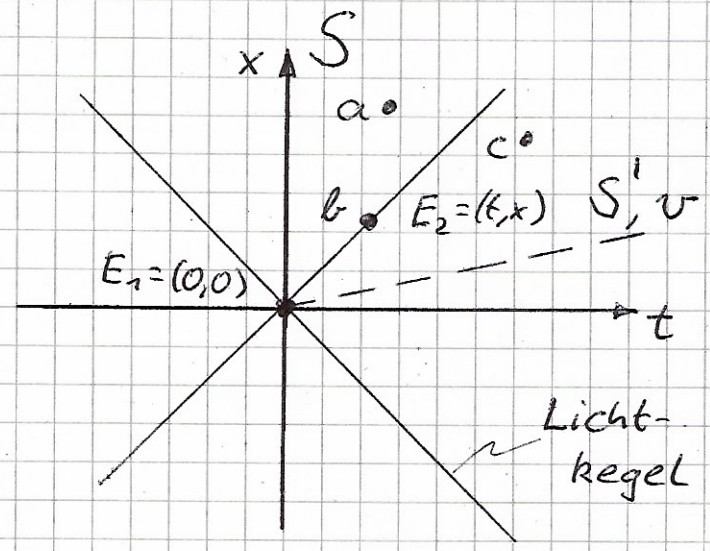
\Rightarrow $t' = \sqrt{1-v^2} t$ $< t$

Minkowski-Raum

Abstand von E_1 und E_2

$$s^2 \equiv (t_2 - t_1)^2 - (x_2 - x_1)^2 = t^2 - x^2$$

Lorentz-invariant



a.) $s^2 < 0$ raumartig

b.) $s^2 = 0$ lichtartig ("auf dem Lichtkegel")

c.) $s^2 > 0$ zeitartig

Raumartiger Abstand,

in S : $E_1 = (0, 0)$ $E_2 = (\underline{t > 0}, x > t)$

in S' : $E_1 = (0, 0)$ $E_2 = t' = \gamma(t - \beta x) < 0$

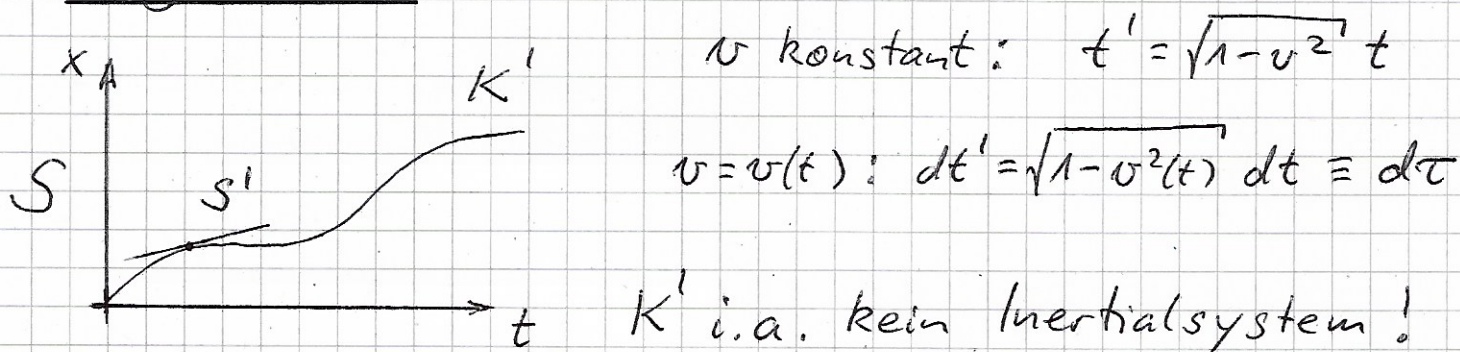
für $\frac{t}{x} < \beta < 1$

\Rightarrow E_2 nach E_1 in S

E_2 vor E_1 in S'

- Beeinflussung von E_2 durch E_1 unmöglich (sonst Widerspruch zur Kausalität)
- Signal von $E_1 \rightarrow E_2$ entspräche $v = \frac{x}{t} > 1$
 \Rightarrow Unmöglichkeit von Überlichtgeschwindigkeit

Eigenzeit



$$\tau_2 - \tau_1 = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{1-v^2(t)} dt \leq t_2 - t_1$$

Zeit auf bewegter Uhr, ausgedrückt durch Zeit im ruhenden Syst. S

• $d\tau = \sqrt{1-v^2} dt$ Lorentz-invariant

a., aus Definition

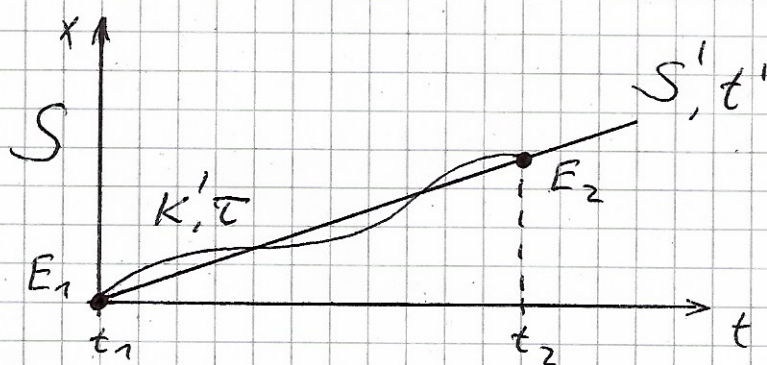
$$b.) \quad S^2 = (t_2 - t_1)^2 - (x_2 - x_1)^2 - (y_2 - y_1)^2 - (z_2 - z_1)^2 \quad \text{invariant}$$

$$\Rightarrow (ds)^2 = (dt)^2 - (dx)^2 - (dy)^2 - (dz)^2 \quad \text{invariant}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow (ds)^2 &= (dt')^2 - (dx')^2 - (dy')^2 - (dz')^2 = \\ &= (d\tau)^2 \quad \text{in } K' \text{ wo } dt' = d\tau \text{ und } dx' = dy' = dz' = 0 \\ &\quad (\text{mit } K' \text{ mitbewegte Uhr}) \end{aligned}$$

\Rightarrow

$$d\tau = ds = dt \sqrt{1 - \left(\frac{dx}{dt}\right)^2 - \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 - \left(\frac{dz}{dt}\right)^2} = dt \sqrt{1 - \vec{v}^2} = \underline{\underline{dt \sqrt{1 - v^2}}}$$



Bewegung zwischen E_1 und E_2

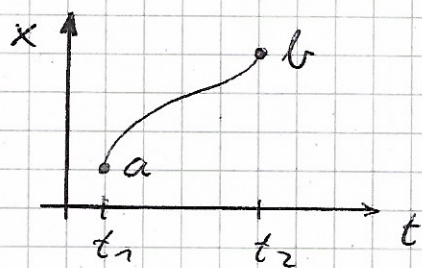
$$\tau_2 - \tau_1 = \int_{t'_1}^{t'_2} \sqrt{1 - v'^2(t')} dt' \leq t'_2 - t'_1$$

\uparrow
 K' relativ zu S'

$\Rightarrow \tau_2 - \tau_1$ maximal für $v' \equiv 0$

d.h. für geradlinig gleichförmige Bewegung

8.2. Lagrangefunktion für freies Teilchen



Wirkung S :

Lorentz-invariant

$$S \equiv \int_{t_1}^{t_2} L(\vec{v}) dt = -\alpha \int_a^b d\tau = -\alpha \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{1 - \vec{v}^2} dt$$

geradlinig gleichförmige Bew., maximiert $\int_a^b d\tau$, minimiert S

$$\Rightarrow L = -\alpha \sqrt{1 - \vec{v}^2}$$

Limes $|\vec{v}| \ll 1$: $L = -\alpha(1 - \frac{1}{2}\vec{v}^2 + \dots) \rightarrow \frac{\alpha}{2} \vec{v}^2 \stackrel{!}{=} \frac{m}{2} \vec{v}^2$

$$\Rightarrow \alpha = m$$

$$L = -m \sqrt{1 - \vec{v}^2}$$

Impuls: $\vec{p} = \frac{\partial L}{\partial \vec{v}} = -m \frac{-2\vec{v}}{2\sqrt{1 - \vec{v}^2}} = \frac{m\vec{v}}{\sqrt{1 - \vec{v}^2}}$

ELG: (\vec{x} zyklisch) $\frac{d}{dt} \vec{p} = 0 \Leftrightarrow \vec{v} = \text{const.}$

Energie:

$$E = \vec{v} \cdot \vec{p} - L = \frac{m\vec{v}^2}{\sqrt{1 - \vec{v}^2}} + m \frac{1 - \vec{v}^2}{\sqrt{1 - \vec{v}^2}} = \frac{m}{\sqrt{1 - \vec{v}^2}} = \sqrt{m^2 + \vec{p}^2}$$

relativistische Energie-Impuls-Beziehung

$|\vec{v}| \ll 1$: $E = m(1 + \frac{1}{2}\vec{v}^2) = m + \frac{m}{2}\vec{v}^2$

$\vec{v} = 0$:

$$E = m$$

(Ruheenergie)

„Äquivalenz von Masse und Energie“